

Настольная игра «Лабиринт Джуниор» Тачки 2

Игры от Равенсбургер Артикул № 22 135 6

Автор: Макс Дж. Кобберт

Дизайн: Пол Виндл Дизайн, Соединенное Королевство

Динамичная игра для 2-4 фанатов «Тачек» в возрасте от 4 лет

В комплектацию входит:

1 игровое поле

17 квадратных карточек с изображением улиц

12 круглых фишек с изображением тачек

4 фигурки тачек

Гоночный автомобиль Молния Маккуин, тягач Мэтр, агент Финн Макмиссл и многие другие друзья-тачки прячутся на улицах города-лабиринта. А вы сможете их найти? Вам нужно умело передвигать карточки, создавать новые улицы или перекрывать существующие.

Цель игры: собрать наибольшее количество круглых фишек

Подготовка к игре

Прежде чем приступить к игре в первый раз, нужно аккуратно достать карточки с изображением улиц и круглые фишки с изображением тачек из перфорированной рамки. Положить игровое поле на центр стола так, чтобы всем игрокам было удобно до него достать.

Карточки с изображением улиц перемешать изображением вниз, а затем разложить на свободные ячейки игрового поля. В результате получится лабиринт с непредсказуемыми комбинациями.

Четыре карточки с изображением улиц напечатаны с двух сторон. На одной стороне есть перекрестки, которые облегчают игру. На оборотной стороне изображены повороты. Перед началом игры решите, хотите ли вы включить в игру перекрестки, и если да — сколько. Чем больше перекрестков вы используете, тем проще играть.

Информация для родителей:

Мы рекомендуем использовать несколько перекрестков в первом раунде. Немного попрактиковавшись, вы сможете постепенно исключать перекрестки (= переворачивать их).

Одна карточка с изображением улиц всегда лишняя. Пока положите ее рядом с игровым полем. Она вам может понадобиться позже, когда вы будете передвигать улицы лабиринта. Перемешайте круглые фишки изображением вниз и выложите их рядом с игровым полем, теперь вы можете начать игру.

Выберите фигурку и поставьте ее в один из углов игрового поля на карточку с символом «движение по кольцу» соответствующего цвета.

Начинаем игру!

Игру начинает самый младший игрок. Продолжайте играть по очереди, двигаясь по часовой стрелке. Когда наступит ваша очередь, переверните первую круглую фишку. На ней вы

увидите изображение тачки, до которой вашей фигурке необходимо добраться через лабиринт. Чтобы сделать это, вам нужно сначала переместить лабиринт, а потом — свою фигурку.

Перемещение улиц лабиринта

Вставьте дополнительную карточку с изображением улиц с одной стороны игрового поля. Черные стрелки указывают на те места, куда именно можно вставлять карточку. Продвигайте карточку с изображением улицы до тех пор, пока крайняя карточка не будет смещена за пределы лабиринта с противоположной стороны.

Эта карточка остается возле края игрового поля, пока другой игрок не вставит ее снова с любой другой стороны.

Если вы смещаете за пределы лабиринта карточку, на которой стоит фигурка, переместите фигурку на противоположную сторону игрового поля на карточку, которую вы только что ввели в игру. Перемещение фигурки не считается вашим ходом!

Прежде чем делать ход своей фигуркой, вам необходимо изменить расположение улиц в лабиринте. Однако если вам удалось добраться до тачки, которую вы ищете, не изменяя расположение улиц в лабиринте, нет необходимости что-либо передвигать, и ваша фигурка может беспрепятственно двигаться к разыскиваемой тачке.

Как передвигать фигурки

После того, как вы изменили расположение улиц в лабиринте, вы можете сделать ход своей фигуркой. Разрешается занимать любой квадрат лабиринта, который можно достичь по непрерывному проходу (на карточке с изображением улиц может стоять более одной фигурки).

Как только вы доберетесь до нужной тачки, вы можете взять фишку себе и положить ее перед собой. Ход заканчивается, и следующий игрок начинает свой ход, открывая другую фишку с изображением тачек.

Если вам не удастся добраться до нужной тачки, вы можете поставить свою фигурку на более выгодную исходную позицию для следующего хода или вообще не передвигать фигурку в этом раунде. Теперь наступает очередь следующего игрока. Этот игрок пытается добраться до этой же тачки своей фигуркой. Продолжайте игру до тех пор, пока не доберетесь до тачки. Этот игрок получает круглую фишку с изображением тачки. И после этого следующий игрок переворачивает новую фишку с изображением тачки.

Игра заканчивается, как только один из игроков добирается до последней разыскиваемой тачки. Этот игрок забирает фишку и кладет ее перед собой.

Победителем становится тот игрок, который набрал наибольшее количество круглых фишек.

Вариант для опытных игроков

Подготовьтесь к игре в соответствии с описанием в начале инструкции. Переверните все перекрестки изображением вниз, поскольку для этого варианта игры они нам не нужны. Перемешайте круглые фишки изображением вниз и раздайте поровну всем игрокам. Сложите перед собой фишки стопкой изображением вниз.

Когда наступает ваша очередь, возьмите фишку с изображением тачки, посмотрите на нее, но не показывайте другим. Только вам известно, к какой тачке вам нужно перемещать вашу фигурку. В соответствии с описанным выше сначала нужно смещать улицы в лабиринте, и только потом разрешается перемещать фигурку. Карточку с изображением улицы нельзя вставлять с лабиринт в том же месте, откуда она была выдвинута. Другими словами,

запрещено отменять ход предыдущего игрока. Как только вы добираетесь до нужной тачки, положите круглую фишку перед собой изображением вверх. Ваш ход завершен. Если вам не удастся добраться до нужной тачки, передвигайте свою фигурку вперед настолько это возможно или оставьте ее на месте. Ваш ход завершен, и вы можете попробовать снова в следующем раунде. Следующий игрок также открывает верхнюю фишку из своей стопки и пытается добраться до нужной тачки.

Игра заканчивается, как только какой-либо из игроков добирается до тачки, изображенной на его последней фишке, и возвращает свою фигурку на стартовый квадрат. Первый, кому это удастся сделать, становится **победителем!**